

REGLEMENT

Onderstaand zijn de verschillende regels te lezen met betrekking tot het Boekels Bierkruien 2019. Bij twijfel heeft de organisatie altijd gelijk!

- De race is in estafettevorm. Je racet met twee personen tegelijk, de één duwend, de ander zittend in de kruiwagen met een dienblad in één hand. Met z'n tweeën leg je zo snel mogelijk een parcours af vol hindernissen. Op het eind van het parcours staat een doorzichtige koker waar je het meegebrachte water in kunt doen. Vervolgens ren je zo snel mogelijk terug.
- Op het dienblad staan een zestal bekertjes, gevuld met gekleurd water.
- De bekertjes dienen door het team zelf gevuld te worden. Een team mag ook zelf bepalen hoe vol de bekertjes zitten. De bak waarmee bekertjes gevuld kunnen worden staat aan het begin van ieder parcours.
- Wanneer het eerste tweetal terugkomt, wissel je zo snel mogelijk door en gaan twee nieuwe teamgenoten racen met dezelfde kruiwagen.
- Iedereen van je team moet aan de beurt zijn geweest, voordat mensen voor de tweede keer gaan lopen of zitten.

Estafetteduur

- De estafetteduur is 5 minuten. Vervolgens hebben de volgende teams twee minuten om door te wisselen. Zorg dus dat je op tijd klaarstaat.

Hindernissen

- Het parcours bestaat uit een viertal hindernissen: een wip, trapje, limbo en ribbelplaat. Aan het eind van het parcours staat de doorzichtige koker.
- Op de heenweg (richting de koker), ben je verplicht alle hindernissen te nemen en het parcours te volgen.
- Wanneer het gehele blad omvalt, hoef je het parcours niet af te maken en mag je direct terug naar het begin. Je mag het dan nog een keer proberen.
- Op de terugweg hoeven geen hindernissen genomen te worden, je mag dan zo snel mogelijk terugrennen.

Waardebonnen

- Het aantal liters water in de koker wordt genoteerd door de organisatie. Deze hoeveelheid wordt omgerekend in een bepaalde hoeveelheid (rosé) bier.
- Het team krijgt vervolgens een waardebon, deze kan direct aan de bar verzilverd worden.

Spelverloop

- Er wordt niet gespeeld in poules, ieder team speelt voor zich. Alle teams spelen drie wedstrijden alvorens we naar halve finales en finale gaan.
- De zes teams die in het totaal het meeste naar de overkant hebben gebracht, komen in de halve finale. De drie beste halvefinalisten plaatsen zich voor de finale.
- Deze drie finalisten strijden om de eerste, tweede en derde prijs.

Overtredingen

- Je mag andere teams niet hinderen.
- Bij ieder parcours staan twee scheidsrechters
- De organisatie bepaalt wanneer er een overtreding is geweest en bepaalt de straf.

Deelname is geheel op eigen risico.